

FreiDay Memory



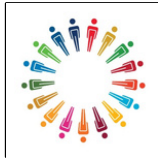
Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



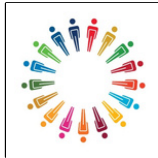
Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



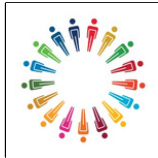
Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

1

Keine Armut

2

Kein Hunger

3

Gesundheit
und
Wohlbefinden

4

Hochwertige
Bildung

5

Geschlechter-
gleichstellung

6

Sauberes Wasser
und
Sanitärversorgung

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

7

Bezahlbare
und saubere
Energie

8

Menschenwürdige
Arbeit und
Wirtschafts-
wachstum

9

Industrie,
Innovation und
Infrastruktur

10

Weniger
Ungleichheiten

11

Nachhaltige
Städte und
Gemeinden

12

Nachhaltige/r
Konsum und
Produktion

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus

13

Maßnahmen
zum
Klimaschutz

14

Leben
unter
Wasser

15

Leben
und
Land

16

Frieden,
Gerechtigkeit
und starke
Institutionen

17

Partnerschaften
zur Erreichung
der Ziele



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

1

Kein Mensch soll
arm sein

2

Kein Mensch soll
hungern

3

Alle Menschen
sollen gesund
und glücklich
sein

4

Alle Menschen
sollen gut lernen
können

5

Frauen und
Männer sind
gleich gut und
wichtig

6

Sauberes
Wasser und
Sauberkeit

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

7

Günstige und
gute Energie

8

Gute Arbeit
für alle

9

Es soll alles geben,
was wir brauchen

10

Es soll allen gleich
gut gehen

11

Städte und
Gemeinden
sollen gut und
sicher sein

12

Wir dürfen nur
gute Waren
kaufen

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus

13

Wir müssen das
Klima schützen

14

Wir müssen die
Meere schützen

15

Wir müssen
Wälder und
Böden schützen

16

Alle Menschen
können gut
zusammenleben

17

Die Länder müssen
zusammenarbeiten



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

Hunger kann entstehen, wenn Menschen nicht genug Essen haben, entweder weil es nicht genug Nahrung gibt oder sie es sich nicht leisten können. Das macht es schwer, gesund zu bleiben und gut zu lernen oder zu arbeiten.



Armut entsteht oft, weil Menschen z.B. keine Arbeit oder zu wenig Geld haben. Dadurch können sie sich wichtige Dinge wie Nahrung, ein Zuhause oder Bildung nicht leisten. Wenn Menschen in Armut leben, haben sie weniger Chancen, ein besseres Leben zu führen.



Gesundheitsprobleme entstehen z.B. durch unsaubere Luft, wenig Zugang zu medizinischer Hilfe oder ungesunde Gewohnheiten. Wenn Menschen krank sind, können sie nicht arbeiten oder zur Schule gehen, was ihr Leben erschwert. Eine **gute Gesundheit** hilft dabei, ein aktives und glückliches Leben zu führen.



Zugang zu **qualitativ hochwertiger Bildung** für alle, ungeachtet von Einschränkungen, Geschlecht, Herkunft etc. Menschen dahingehend fördern, ihr Wissen und ihre Fähigkeiten immer weiter auszubauen.



Stärkung von **Frauen und Mädchen**, Förderung der Gleichstellung und **Gleichberechtigung**. Beendigung von geschlechterspezifischer Gewalt und Ausgrenzung



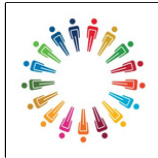
Zugang zu sauberem, erschwinglichem **Trinkwasser** für alle. Zugang zu angemessenen & hygienischen **Sanitäranlagen** für alle und effizienter Umgang mit Wasser.



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

Bezahlbare, verlässliche und nachhaltige **Energie** für alle. D.h. Strom und Energie für jedermann sichern durch Nutzung erneuerbarer Energien wie z.B. Solarstrom oder Strom durch Windenergie.



Dauerhaftes und nachhaltiges **Wirtschaftswachstum** mit Beachtung der **Menschenwürde** der Arbeiter und Angestellten. D.h. eine Wirtschaft ohne Inflation oder Verschuldungen und eine Arbeitswelt ohne Zwangsarbeit, Kinderarbeit und Unterbezahlung.



Eine funktionierende und nachhaltige **Infrastruktur** in den Bereichen Verkehr, Strom-/ Wasserversorgung, medizinische Versorgung und Nahrungsmittelversorgung.



Alle Menschen haben die **gleichen Rechte**. Das bedeutet auch, dass wir alle die gleichen Chancen haben sollten. Zum Beispiel bei der Möglichkeit des Schulbesuchs. Viele Menschen können das nicht, da die Menschen von Armut betroffen sind.



Städte sollten so gestaltet sein, dass alle Menschen Sie **nutzen** können. Die Stadt soll auch in Zukunft noch nutzbar sein und muss deshalb auf Umweltbelastungen vorbereitet sein. Außerdem sollen alle Menschen die Möglichkeit haben sich günstig **fortzubewegen**.



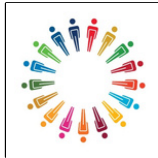
Wir benötigen für den wirtschaftlichen Fortschritt viele **Materialien**, die nicht nachwachsen. Deshalb müssen wir diese Materialien **wirksamer nutzen** und gut überlegen, wofür wir sie einsetzen. Das gilt auch bei unseren Einkäufen. Brauchen wir das Teil wirklich?



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

Um die Folgen des **Klimawandels** zu verringern, müssen Maßnahmen ergriffen werden. Der mittlere Temperaturanstieg soll weltweit auf 1,5 °C verringert werden. Dafür müssen weniger sogenannte Treibhausgase (CO₂) ausgestoßen werden. Außerdem sollen alle Menschen über den Klimawandel und **Naturschutz** bescheid wissen.



Die **Meere** und **Gewässer** sind in Gefahr, weil wir es durch z.B. Müll verschmutzen und zu viele Fische fangen. Das schadet den Tieren und Pflanzen im Wasser und **zerstört** wichtige **Lebensräume**. Wenn wir die Meere nicht schützen, verlieren wir wichtige Ressourcen und die Vielfalt an Leben im Wasser.



Schutz der **ländlichen Natur** (z.B. Wälder).
Artenvielfalt bewahren &
Wälder nachhaltig
bewirtschaften



Frieden fördern, friedliche
Gesellschaft mit gleichen Rechten
& Chancen für alle. Zugang von
Informationen gewährleisten.
Zugang zu **Recht und Gesetz**.



Nur wenn alle Länder und alle
Menschen zusammenarbeiten
können die Ziele erreicht werden.
Deshalb müssen wir unsere
Partnerschaften stärken und
andere Länder bei ihren Zielen
unterstützen. Das geht mit Geld
oder auch Technologie
und Wissen.

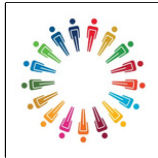


LET'S PLAY

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus

Viele Menschen haben **zu wenig Essen**.
Viele Menschen essen **ungesund**.
Alle Menschen sollen genug und
gesundes Essen haben.
Dafür müssen wir mehr Essen machen.
Wir müssen zum Beispiel
mehr Getreide und Gemüse anbauen.
Das müssen wir so machen,
dass es gut für die Umwelt ist.



Wenn man **kein Geld** hat,
dann heißt das: **Armut**.
Es soll keine Armut mehr
geben.
Alle Menschen sollen genug
Geld haben.



Alle Menschen sollen
gesund sein.
Dann können junge und
alte Menschen gut leben.
Alle Menschen sollen
glücklich sein.



Alle Menschen dürfen **lernen**.
Es ist wichtig, dass alle gleich gut
lernen können.
Man kann immer etwas Neues
lernen, egal wie alt man ist.
Wir müssen uns darum kümmern,
dass **alle lernen können**.



Mädchen und Frauen
sind **gleich gut** und wichtig
wie Jungs und Männer.
Alle haben die **gleichen Rechte**.
Mädchen und Frauen
können selbst bestimmen,
was sie wollen und
was ihnen wichtig ist.



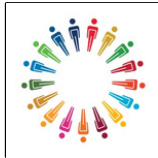
Alle Menschen sollen **sauberes Wasser**
haben. Und man muss das Wasser
einfach bekommen. Alle Menschen
sollen sich auch gut sauber machen
können.
Sie brauchen **Duschen und WCs**.
Dafür muss man viel bauen.
Zum Beispiel Rohre für das Wasser.



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

Wir brauchen **Energie**, damit das Licht brennt und der Ofen wärmt.

Energie ist zum Beispiel: **Strom**. Strom kostet Geld. Energie soll weniger kosten, um Geld zu sparen.

Darum müssen wir genug Energie für alle machen. Aber wir dürfen die Energie nicht aus Kohle, Öl oder Gas machen. Das ist schlecht für die Umwelt.

Wir müssen die Energie so machen, dass es **gut für die Umwelt** ist.

Zum Beispiel mit Sonne, Wind und Wasser.



Alle Menschen sollen eine **gute Arbeit** haben.

Die Menschen sollen **genug Geld** für die Arbeit bekommen.

Dann geht es den Menschen gut. Und dann geht es auch den Ländern gut.

Es soll immer besser werden für die Menschen und Länder.



Wir brauchen **viele verschiedene Dinge**. Zum Beispiel:

- Strom und Heizung
- Bus und Bahn
- Schulen und Museen
- Polizei und Versicherungen

Die Länder müssen sich darum kümmern. Wir brauchen auch gute Firmen und Fabriken.

Es soll alles geben, was wir brauchen.



Einigen Menschen und Ländern geht es sehr gut.

Anderen Menschen und Ländern geht es schlecht.

Das soll sich ändern.

Es soll **allen gleich gut** gehen.

Kein Mensch soll schlechter leben als andere Menschen.

Kein Land soll schlechter sein als andere Länder.



Städte und Gemeinden sollen gut für **alle Menschen** sein.

Alle Menschen sollen gut und sicher leben. Die Menschen sollen **keine Angst** haben

- im Straßen-Verkehr
- bei Veranstaltungen mit vielen Menschen
- nachts alleine auf der Straße

Es soll nicht so viel kaputt gehen, wenn es Unwetter gibt.



Wir kaufen viele **Waren**, zum Beispiel Brot oder Pudding. Aber viele Sachen werfen wir dann in den Müll.

So müssen Fabriken immer mehr Waren machen.

Das ist oft schlecht für die Umwelt und für die Arbeiter in den Fabriken.

Gute Waren sind gut für die Umwelt und die Arbeiter.

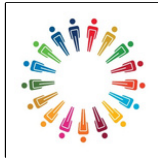
Wir dürfen nur gute Waren kaufen. Dann werfen wir auch weniger in den Müll.



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus





FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus

Das **Klima** verändert sich.
Dadurch gibt es oft Unwetter.
Auch viele Menschen und Tiere haben
dann Probleme.
Sie können nicht gut leben.
Wir müssen das **Klima schützen**.
Dafür müssen wir etwas tun.
Und wir müssen etwas gegen die
Probleme tun.



In den **Meeren** leben viele
Tiere.
Wir dürfen die Meere **nicht
verschmutzen** und wir dürfen
nicht zu viele Tiere fangen.
Sonst gibt es irgendwann
nicht mehr genug Tiere.



Es soll friedlich und gerecht in den
Ländern sein. Dann können alle
Menschen gut zusammenleben.
Die Behörden und Ämter müssen sich
dafür kümmern. Zum Beispiel:

- Das Sozial-Amt
- Die Polizei
- Das Gericht

Die Behörden und Ämter müssen
gute Arbeit für alle
Menschen machen.



Wir nehmen **viele Dinge aus der
Natur**.

Zum Beispiel:

- Holz aus dem Wald
- Getreide von Feldern
- Früchte von Bäumen

Wenn wir zu viel nehmen,
dann ist das schlecht für die Natur.
Dann gibt es zu wenig
von den Dingen in der Natur.



Die Länder brauchen **Geld**,
um diese Ziele zu erreichen.
Und die Länder müssen mehr
zusammenarbeiten.
Dann können wir etwas dafür
tun, dass die Dinge auf
der Welt besser
werden.

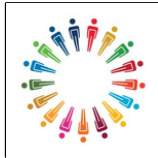


LET'S PLAY

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



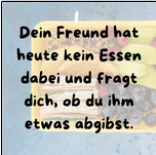


FreiDay Memory

Schneide Die Karten aus



Du triffst in der
Stadt eine
Person, die nach
Geld fragt.



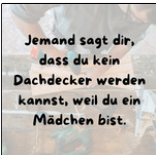
Dein Freund hat
heute kein Essen
dabei und fragt
dich, ob du ihm
etwas abgibst.



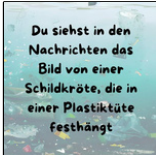
Im Wald
nebenan werden
fast alle Bäume
gefällt.



Du hörst davon,
dass Kinder in
anderen Ländern
nur zwei Jahre zur
Schule gehen
können.



Jemand sagt dir,
dass du kein
Dachdecker werden
kannst, weil du ein
Mädchen bist.



Du siehst in den
Nachrichten das
Bild von einer
Schildkröte, die in
einer Plastiktüte
festhängt

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



FreiDay Memory



Schneide Die Karten aus



Spielanleitung

Einleitung:

Freiday-Memory – Entdecke die 17 Ziele für nachhaltige Entwicklung!

Willkommen beim Freiday-Memory – einem spielerischen Weg, die 17 Ziele für nachhaltige Entwicklung (SDGs) kennenzulernen! Dieses Memory wurde speziell für Schulen entwickelt, um Schüler*innen auf unterhaltsame Weise mit den globalen Nachhaltigkeitszielen vertraut zu machen.

Durch das Zuordnen der passenden Kartenpaare werden die verschiedenen Dimensionen der Nachhaltigkeit erfahrbar. Gleichzeitig lädt das Spiel dazu ein, über eigene Ideen für Freiday-Projekte nachzudenken und sich inspirieren zu lassen. Welche SDGs sind besonders wichtig für euch? Wo könnt ihr aktiv werden?

Das Freiday-Memory erweitert nicht nur euer Wissen, sondern regt auch zum kreativen Denken an – für eine nachhaltigere Zukunft, in der jede*r einen Beitrag leisten kann!

Spielmaterial

Das Freiday-Memory besteht aus **vier Kartensets mit je 17 Karten**. Als Spielfeld dient eine möglichst glatte Oberfläche wie ein Tisch, auf dem die Memory Karten angeordnet sind.

Festes Kartendeck: SDG-Karten

Variable Kartendecks: Piktogramm-Karten, Erklärungs-Karten, Situations-Karten

Spielvorbereitung Memory

Das Freiday-Memory mit seinen vier verschiedenen Kartensets (jedes Kartenset hat seinen eigenen Bereich) darf **nicht** durchmischt werden. Die verschiedenen Kartensets werden in separaten Bereich angeordnet.

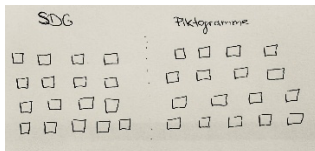
Der Spielaufbau besteht aus mindestens zwei, maximal vier Bereichen. In einem Bereich liegen immer die SDG-Karten, in dem/den anderen Bereich/en können wahlweise je nach Schwierigkeitsgrad die variablen Kartendecks (Piktogramm-Karten, Erklärungs-Karten, Situations-Karten) ausgelegt werden. Die Karten werden **verdeckt** mit der **Motivseite nach unten** platziert. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen kann mit 2, 3 oder 4 Kartensets gleichzeitig gespielt werden, die jeweils in ihren eigenen Bereichen ausgelegt werden sollten. Alle Mitspieler sollten uneingeschränkte Sicht auf die Karten haben.

Spielablauf Memory

1. Entweder wird **ausgelost**, wer mit dem Aufdecken der ersten beiden Karten beginnt, oder **der jüngste Spieler fängt an**.
2. Er/ Sie **deckt** nacheinander **je eine Karte aus jedem Bereich/Kartenset auf**, sodass sie alle Mitspieler sehen können. Passen die aufgedeckten Karten zueinander, dürfen die Karten aus dem Spiel genommen werden und es dürfen je nach Spielvariante die nächsten 2, 3 oder 4 Karten aufgedeckt werden.
3. Passen die aufgedeckten Karten **nicht zueinander**, muss er diese wieder verdeckt hinlegen (je nach Spielvariante bleibt die SDG-Karte offen liegen) und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.
4. So geht es bei dem Memory Spiel immer weiter reihum und die Spieler versuchen, sich durch **Merken weitere Paare zu finden**.

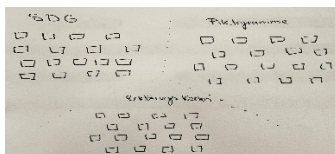
Schwierigkeitsgrade:

Level 1: Es wird mit **zwei** Kartensets gespielt (SDG + 1 variables Kartenset)

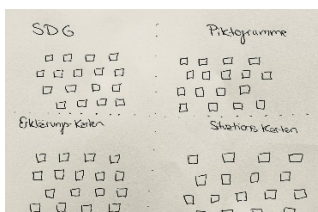


Variation: die SDG-Karten bleiben nach dem Umdrehen im weiteren Spielverlauf aufgedeckt liegen

Level 2: Es wird mit **drei** Kartensets gespielt (SDG + 2 variable Kartensets)



Level 3: Es wird mit **vier** Kartensets gespielt (SDG + 3 variable Kartensets)



Hinweise:

Die Erklärungs-Karten stehen in zwei Varianten zur Auswahl (normal & vereinfachte Sprache)

Es kann mit einer beliebigen Anzahl an SDG-Karten gespielt werden. Dadurch kann die Dauer verkürzt und die Schwierigkeit (auch je nach Auswahl der Karten) verringert werden.

Viel Spaß beim Spielen!

Eure Gurus